

**Creative Europe Media: Förderergebnisse Video Games**

## **3,5 Millionen für europäische Computerspiele**



*Hamburg, 18.08.2015*

**An Videogames scheiden sich die Geister: Während Eltern ihrem Nachwuchs oft und gern das Dauer-Daddeln vorwerfen, hat das Geschäftsmodell Computerspiel schon lange gigantische Dimensionen erreicht. Auch Creative Europe unterstützt seit 2014 die Entwicklung von Videospiele.**

Beim jüngsten Aufruf für Videogames-Entwicklung gingen in Brüssel 107 gültige Anträge ein, von denen 31 Projekte aus 14 Ländern mit knapp 3,5 Millionen Euro unterstützt werden. Damit ist die Fördersumme um 1 Million Euro höher als ursprünglich vorgesehen. Aus Deutschland sind zwei Spiele auf der Förderliste: Die "Impossible Crimes (AT)" der Hamburger Bigpoint werden mit 150.000 Euro unterstützt. Das intensive, erzählerische Such- und Puzzleabenteuer wird voraussichtlich Ende 2016 für mobile Endgeräte erscheinen. Black Pants Studio aus Berlin bekommt für ihren "Mississippi Blues" 60.000 Euro: Auf der Jagd nach dem perfekten Plattendeal beginnt für den Spieler eine musikalische Odyssee durch die südlichen USA der 50er Jahre zu dem Ursprung der heutigen Rock und Pop Musik, dem Blues. Fast die Hälfte der geförderten Spiele sind Adventure-Games, gefolgt von Strategie- und Rollenspielen.

Die gesamte Förderliste gibt es auf der [Website](#) von Creative Europe Desk Deutschland.

Zeichen (mit Leerzeichen): 1.372

Foto: Mississippi Blues (c) Black Pants Studio